### **Retrospectiva del Proyecto**

#### **1 ¿Qué salió bien del proyecto? (Aciertos)**

**Team Scrum:**

* Implementación exitosa de funcionalidades clave para médicos, pacientes y administradores, como la gestión de citas, fichas clínicas y panel de métricas.
* Colaboración efectiva entre los miembros del equipo para resolver impedimentos y adaptarse a los cambios durante los sprints.
* Mejora continua en la experiencia de usuario, asegurando una interfaz intuitiva y funcional.

**Product Owner:**

* Priorización adecuada del backlog, enfocándose en las funcionalidades más críticas y asegurando entregas con valor para los usuarios.
* Comunicación clara y rápida con el equipo para resolver dudas y proporcionar requisitos detallados.
* Supervisión cercana de las tareas, lo que facilitó identificar ajustes necesarios de manera oportuna.

**Scrum Master:**

* Coordinación eficiente de ceremonias SCRUM, como planificaciones y retrospectivas, que mantuvieron al equipo enfocado y organizado.
* Resolución ágil de bloqueos técnicos y gestión de dependencias entre módulos.
* Uso de herramientas visuales, como el Scrumboard, para dar seguimiento al progreso del equipo en tiempo real.

#### **2 ¿Qué no salió bien en el proyecto? (Errores)**

**Team Scrum:**

* Falta de pruebas exhaustivas en etapas tempranas, lo que resultó en la detección de errores críticos en fases avanzadas.
* Problemas técnicos con la integración de funcionalidades complejas, como la carga de datos en tiempo real y los permisos de usuarios.
* Retrasos en algunos sprints debido a subestimaciones en la complejidad de ciertas tareas.

**Product Owner:**

* Especificaciones iniciales insuficientes en algunos módulos, lo que llevó a ajustes durante el desarrollo.
* Falta de claridad en métricas específicas del panel de administración, generando confusión en su implementación.

**Scrum Master:**

* Subestimación de tiempos necesarios para funcionalidades críticas, como la integración de auditorías y generación de recetas.
* Gestión desafiante de múltiples impedimentos técnicos simultáneamente, lo que afectó el ritmo del proyecto.

#### 

#### 

#### 

#### 

#### **3 ¿Qué mejoras vamos a implementar en el próximo proyecto?**

**Team Scrum:**

* Implementar pruebas unitarias y de integración desde el inicio del desarrollo para detectar y resolver errores de manera temprana.
* Planificar revisiones más frecuentes en funcionalidades críticas para garantizar calidad y alineación con los objetivos.
* Mejorar la comunicación sobre bloqueos técnicos durante las reuniones diarias.

**Product Owner:**

* Proveer especificaciones más detalladas y ejemplos claros en las historias de usuario y requisitos.
* Supervisar el progreso de las tareas de manera más continua para detectar y ajustar desviaciones con anticipación.

**Scrum Master:**

* Mejorar las estimaciones de tiempo, considerando márgenes para resolver problemas técnicos y pruebas.
* Fomentar el uso constante del Impediment Log para priorizar y resolver bloqueos rápidamente.
* Coordinar sesiones de capacitación técnica en tecnologías nuevas para reducir la curva de aprendizaje del equipo.